

HS Live PLAYER 2.0

používateľská príručka

Tabuľka s obsahom

1. Popis a funkcie prehrávača.....	2
1.1. Popis jednotlivých častí.....	3
1.1.1 Základné časti.....	3
1.1.2 Ovládací panel.....	3
1.1.1 Stav vysielania.....	4
1.2. Funkcie.....	4
1.2.1 Základne ovládanie prehrávania.....	4
1.2.2 Logo.....	4
1.2.3 Indikácia stavu vysielania.....	5
1.2.4 Titulky.....	5
1.2.5 Obrázky a animácie (preRoll, midRoll, postRoll, noStream).....	5
2. Inštalácia prehrávača.....	6
2.1. HTML.....	6
2.1. Java Script.....	7
3. Nastavenia.....	8
3.1. flashVars.....	8
3.1.1 Základné nastavenia.....	8
3.1.2 Logo.....	9
3.1.3 Titulky.....	9
3.1.4 Obrázky a animácie (preRoll, midRoll, postRoll, noStream):.....	9

1. Popis a funkcie prehrávača

HS Live Player 2.0 (ďalej len prehrávač), slúži na prehrávanie priamych prenosov a živých vysielaní zabezpečovaných spoločnosťou Olobon Soft, s.r.o. (viac informácií na <http://www.olobonsoft.sk/zive-vysielanie-cez-internet>).

1.1. Popis jednotlivých častí

1.1.1 Základné časti

Prehrávač sa skladá z týchto častí:

1. hlavná časť v ktorej sa zobrazuje video a nastaviteľné obrázky a animácie (*preRoll, midRoll, postRoll*)
2. ovládací panel: ovládanie prehrávania, hlasitosti a zobrazenia na celú obrazovku
3. logo
4. stav vysielania
5. bežiaci text - titulky



Obr. 1: Jednotlivé časti prehrávača.

1.1.2 Ovládací panel

Ovládací panel sa skladá z týchto častí:

1. tlačidlo spustenia a pozastavenia prehrávania
2. ovládanie hlasitosti
3. zobrazenie prehrávača na celú obrazovku (a naspät')



Obr. 2: Jednotlivé časti ovládacieho panelu.

1.1.1 Stav vysielania

Stav vysielania môže nadobúdať tieto stavy:

1. nepripojené, prehrávač nie je pripojený k serveru
2. pripojené, práve neprebieha vysielanie
3. pripojené, prebieha vysielanie (keď bliká tak prebieha pripájanie, alebo sa načítava vysielanie)
4. chyba! - zlyhalo pripojenie (pri pripojení nastala nejaká chyba)



Obr. 3: Jednotlivé stavy vysielania.

1.2. Funkcie

1.2.1 Základne ovládanie prehrávania

Prehrávač umožňuje tieto základné funkcie:

- automatické spustenie prehrávania po nahratí
- spustenie a pozastavenie vysielania
- ovládanie hlasitosti – kliknutím na bežec reprezentujúci úroveň hlasitosti
- stlmenie hlasitosti (*mute*) – kliknutím na ikonku reproduktora, po jej opätovnom stlačení sa obnoví pôvodná hlasitosť
- zobrazenie na celú obrazovku (*full screen*), po opätovnom stlačení návrat do normálneho stavu

1.2.2 Logo

Pre logo je možné nastaviť nasledovné:

- ľubovoľný podporovaný externý súbor (.jpg, .png, .gif, .swf), ktorý sa nahrá na základe zadanej URL adresy

- odkaz na URL adresu, ktorá sa otvorí v novom okne po kliknutí na logo

1.2.3 Indikácia stavu vysielania

Indikácia stavu pripojenia k média serveru a stavu vysielania je realizovaná pomocou ikonky stavu vysielania. Môže nadobúdať stavy popísané v sekcii [1.1.1 Stav vysielania](#).

1.2.4 Titulky

Pomocou nastavení možné zobrazovať titulky (bežiaci text). Pre titulky je možné nastaviť tieto parametre:

- text
- celkový počet zobrazení textu
- interval (v sekundách) medzi jednotlivými zobrazeniami
- URL adresu, ktorá sa otvorí v novom okne po kliknutí na titulky

1.2.5 Obrázky a animácie (preRoll, midRoll, postRoll, noStream)

V prehrávači je možné zobraziť obrázky a animácie, ktoré môžu byť použité ako napr. reklama, upútavka, oznam alebo sponzor vysielania. Pomocou nastavení je možné určiť zobrazenie v nasledujúcich stavoch:

- keď neprebíha žiadne vysielanie (*noStream*)
- pri spustení vysielania ak už je klient pripojený skôr, alebo po pripojení ak už prebieha vysielanie (*preRoll*)
- počas vysielania (*midRoll*)
- po skončení vysielania (*postRoll*)

Nastavenia pre *noStream*:

- cesta k externému súboru

Nastavenia pre *preRoll*:

- cesta k externému súboru
- doba zobrazenia

Nastavenia pre *midRoll*:

- cesta k externému súboru
- doba zobrazenia
- interval medzi jednotlivými zobrazeniami

Nastavenia pre postRoll:

- cesta k externému súboru
- doba zobrazenia

Sú podporované iba tieto formáty súborov : .jpg, .png, .gif, .swf. Všetky časy sa udávajú v sekundách.

2. Inštalácia prehrávača

Prehrávač sa inštaluje alebo vkladá do webstránky štandardne ako hocijaký iný flash súbor (.swf). K dispozícii je viacero spôsobov napr. pomocou HTML embeded kódu alebo pomocou Java Scriptu.

2.1. HTML

Prehrávač je možné vložiť do webstránky napr. pomocou nasledovného HTML kódu:

```
<object classid="clsid:d27cdb6e-ae6d-11cf-96b8-444553540000" width="480" height="270"
id="hltv-receiver" align="middle">
    <param name="movie" value="hltv-receiver.swf" />
    <param name="quality" value="high" />
    <param name="bgcolor" value="#000000" />
    <param name="allowFullScreen" value="true" />
    <param name="flashVars" value="videoWidth=480&videoHeight=270&caption=Vysielanie
zabezpečuje Olobonsoft, s.r.o.
(www.olobonsoft.sk)&captionURL=http://www.olobonsoft.sk&image=http://www.olobonsoft.sk/as
sets/images/software/hs-live-player-nostream.jpg" />
    <!--[if !IE]>-->
    <object type="application/x-shockwave-flash" data="hltv-receiver.swf" width="480"
height="270">
        <param name="movie" value="hltv-receiver.swf" />
        <param name="quality" value="high" />
        <param name="bgcolor" value="#000000" />
        <param name="allowFullScreen" value="true" />
        <param name="flashVars" value="videoWidth=480&videoHeight=270&caption=Vysielanie
zabezpečuje Olobonsoft, s.r.o.
(www.olobonsoft.sk)&captionURL=http://www.olobonsoft.sk&image=http://www.olobonsoft.sk/as
sets/images/software/hs-live-player-nostream.jpg" />
    <!--<![endif]>-->
    <a href="http://www.adobe.com/go/getflash">
```

```

        
        </a>
        <!--[if !IE]>-->
        </object>
        <!--

```

Veľkosť prehrávača je nastavená pomocou atribútov *width* a *height* v tagoch <object>. Ďalšie nastavenia je možné zadať prostredníctvom jednotlivých parametrov v časti **flashVars**. V tomto príklade sú napríklad nastavené tieto parametre:

- **šírka videa:** videoWidth=480
- **výška videa:** videoHeight=270
- **úvodný text (titulky):** caption=Vysielanie zabezpečuje Olobonsoft, s.r.o. (www.olobonsoft.sk)
- **URL adresa, ktorá sa otvorí po kliknutí na titulky:** captionURL=<http://www.olobonsoft.sk>
- **externý súbor, ktorý sa zobrazí ak neprieha žiadne vysielanie:** image=<http://www.olobonsoft.sk/assets/images/software/hs-live-player-nostream.jpg>

Podrobný popis všetkých nastavení prehrávača pomocou *flashVars* je popísaný v časti [3.1. FlashVars](#).

Význam a popis jednotlivých časti HTML kódu nájdete na:

http://kb2.adobe.com/cps/415/tn_4150.html

http://kb2.adobe.com/cps/127/tn_12701.html

2.1. Java Script

Pre vloženie prehrávača do webstránky môže byť použitý napr. *SWFObject*.

```

<script type="text/javascript">
    var flashvars = {
        videoWidth: "480",
        videoHeight: "270",
        caption: "Vysielanie zabezpečuje Olobonsoft, s.r.o. (www.olobonsoft.sk)"
        captionURL: "http://www.olobonsoft.sk"
        image: "http://www.olobonsoft.sk/assets/images/software/hs-live-player-nostream.jpg"
    };
    var params = {
        quality:"high",

```

```
bgcolor:"#000000",
allowFullScreen: "true"
};
var attributes = {
    id: "hs-live-player",
    name: "hs-live-player-content"
};
swfobject.embedSWF("hs-live-player.swf", "myContent", "480", "270",
"9.0.0","expressInstall.swf", flashvars, params, attributes);
</script>
```

Podrobnejší popis vkladania prehrávača pomocou *SWFObject* nájdete na:

<http://code.google.com/p/swfobject/wiki/documentation>

<http://www.adobe.com/devnet/flashplayer/articles/swfobject.html>

Generátor Java Script kódu:

<http://code.google.com/p/swfobject/wiki/generator>

3. Nastavenia

Nastavenia prehrávača je možné dvoma spôsobmi:

- pomocou *flashVars*
- pomocou *admin modulu*

Kým pomocou *flashVars* je možné nastaviť všetky parametre a nastavenia prehrávača, pomocou *admin modulu* sa dajú nastaviť iba niektoré. Avšak pomocou *admin modulu* je možné tieto nastavenia meniť aj počas vysielania a prejavujú sa okamžite u všetkých pripojených klientoch (prehrávačoch). Nastavenia zadné prostredníctvom *flashVars* sa nastavia hneď po nahratí prehrávača a môžu byť následne prepísané nastaveniami z *admin modulu* (ak boli nejaké nastavené pred alebo po pripojení klienta).

3.1. *flashVars*

Pomocou *flashVars* je možné nastaviť všetky nastavenia. Tu sú rozdelené do základných skupín:

3.1.1 Základné nastavenia

- **autoStart** {yes | no}: určuje či sa automaticky začne prehrávať vysielanie
- **buffer** (default 3): určuje počet sekúnd vysielania načítaných do vyrovnávacej pamäti pred jeho spustením
- **videoWidth**: šírka videa (použitá pre zachovanie formátu videa)

- **videoHeight**: výška videa (použitá pre zachovanie formátu videa)
- **skin**: cesta k .swf súboru reprezentujúceho skin (grafická reprezentáciu)

3.1.2 Logo

- **logo**: URL adresa k externému súboru reprezentujúcemu logo
- **logoURL**: URL adresa, ktorá sa otvorí v novom okne po kliknutí na logo
- **showLogo** {onOver | always}: určuje či je logo zobrazené po celý čas

3.1.3 Titulky

- **caption**: text tituliek (bežiaci text)
- **captionURL**: URL adresa, ktorá sa otvorí v novom okne po kliknutí na titulky
- **captionCount** (default 1): celkový počet zobrazení tituliek (0 = nekonečné opakovanie)
- **captionInterval** (default 10): interval v sekundách medzi jednotlivými opakovaniami

3.1.4 Obrázky a animácie (preRoll, midRoll, postRoll, noStream):

- **preRoll**: URL adresa k externému súboru, ktorý sa zobrazí pri spustení vysielania
- **preRollInterval** (default 2): interval v sekundách, počas ktorého bude zobrazený preRoll
- **midRoll**: URL adresa k externému súboru, ktorý sa zobrazí v priebehu vysielania
- **midRollIntervalStart** (default 2): interval v sekundách, pred zobrazením midRoll
- **midRollInterval** (default 2): interval v sekundách, počas ktorého bude zobrazený midRoll
- **postRoll**: URL adresa k externému súboru, ktorý sa zobrazí po skončení vysielania
- **postRollInterval** (default 2): interval v sekundách, počas ktorého bude zobrazený postRoll
- **image**: URL adresa k externému súboru, ktorý sa zobrazí keď neprebíha žiadne vysielanie (noStream)

Vysvetlenie:

Za názvom premennej flashvar nasledujú v zátvorke prípustné hodnoty oddelené matematickým znakom | (alebo), pričom ako prvá je uvedená predvolená hodnota, t.j. hodnota, ktorá je automaticky použitá, ak nie je zadefinovaná iná.

Podporované formáty externých súborov (obrázky, animácie): .jpg, .png, .gif, .swf.